

ティンクルスター

スプライツ

ダイヤグラム

Ver 6.0

順位	キャラクター	メモリー	ティンカー	スプライツ	マッキー	なんじゃ	ロードラン	メヴィウス	テイル	ケスバイ	アーサー	ヤンヤン	グリフォン	合計	差
1	メモリー		5	6	6	6	6	6	6	7	7	8	8	71	+16
2	ティンカー	5		6	6	6	6	6	6	6	7	7	8	69	+14
3	スプライツ	4	4		5	5	5	6	6	7	6	7	7	62	+7
4	マッキー	4	4	5		5	5	6	6	6	6	7	7	61	+6
5	なんじゃ	4	4	5	5		5	5	6	6	6	7	7	60	+5
6	ロードラン	4	4	5	5	5		5	5	6	6	6	7	58	+3
7	メヴィウス	4	4	4	4	5	5		6	5	6	7	7	57	+2
8	テイル	4	4	4	4	4	5	4		6	6	6	7	54	-1
9	ケスバイ	3	4	3	4	4	4	5	4		5	6	6	48	-7
10	アーサー	3	3	4	4	4	4	4	4	5		6	6	47	-8
11	ヤンヤン	2	3	3	3	3	4	3	4	4	4		6	39	-16
12	グリフォン	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4		34	-21

では、スプライツ対戦ダイヤグラムの解説、いってみましょう。

1位 メモリー

やはりとしか言いようがないですね。全キャラに対してオールマイティにその攻撃力を発揮できるのが強みです。不動の1位と言ってもいいでしょう。

2位 ティンカー&リンカー

もともと強力なキャラでしたが、高速のエキストラが発見されて以来さらに攻撃力がアップしました。使いこなしに時間がかかるのが難ですが、初めての人でも、それなりに戦えるキャラでしょう。

3位 スプライツ

以前はロードランよりも弱いのではと言われていたのですが、パーフェクト連取によるエキストラの高速化によりその戦力をあげ、今回は3位です。

4位 マッキー&ペンテル

その足の遅さが難とは言え、高速で2段誘導してくるエキストラは強力。これで足が速かったら最強でもおかしくはないでしょう。

ティンクルスター スプライツ徹底攻略

5位 なんじゃもんじゃ

じわじわと迫るエクストラアタックはやはり強力。どのキャラに対しても互角に近い戦いができます。高速のホーミング系エクストラを回避できるかどうか勝利の鍵でしょう。

6位 ロード・ラン(ダーク・ラン)

最も平均的なキャラだからと言っわけではないのですが、ちょうど真ん中程の順位を占めています。ロード・ランと、ダーク・ランに殆どキャラ差はないのですが、使う人の愛によつては……。

7位 メヴィウス

ここまで落ちてしまいました……。こうもりが実はよけ易い事が分かってしまったために、あれよあれよという間に落ちて行きました。ただ、機体としての性能は高いので、使う人が使えば強力なキャラである事は間違いありません。

8位 リアリー・テイル

使いやすいキャラではあるのですが、攻撃力がエクストラの気分次第と言つのが響いています。ドラブローの曲がる位置をコントロー

ルできればねえ……。

9位 アーサー・シュミット

その足で攻撃をほとんどかわす事ができれば上位のキャラと互角に戦えるでしょう。ボスの耐久力は全キャラ中最も低いので、対ボス能力の高いキャラにはやや不利か？

9位 ド・ケスベイ

こんな所にいますが、対ボス能力の高さと、ボスアタックの強さ、そして何よりもその足を生かす事ができれば、上位のキャラとも互角に戦えるでしょう。

11位 ヤン・ヤンヤン

いろいろあって、ここまで落ちてしまいました。プタが誘導できるのが分かってしまったのが……。どつにかして誘導されないような状況で豚を送る事ができればあるいは……。

12位 グリフォン

今回いいとこなし。ボスの耐久力は確かに最高値なのだが、それ以外にぱつとした所がないのが敗因か。ため撃ちにもう少し威力があればなあ……。

以上。

今回はエクストラアタックの高速化に伴い、ホーミング系のエクストラを持つキャラ達が大幅に戦力アップしました。もともとホーミング系のエクストラを持つキャラはランクの上位にいたので、スプライツ以外は殆ど順位が変わっていないのですが……。直進系のエクストラを持つキャラとの差がまた開いてしまった感があります。

すさまじかったのはメヴィウスの落ち方です。こうもりが楽に避けられてしまうようになってしまったのが響いています。

サターン版でこれがどう変化するのか、あるいは殆ど何も変わらないのか、楽しみな所です。